***Tema 2. Práctica 2. XML***

**Generación de interfaces gráficas basadas en XML**

Ejemplo utilizando **Windows Forms** en .NET. Vamos a crear un formulario que lea un archivo XML y genere controles dinámicamente (botones, etiquetas, etc.) según los datos en el XML.

**Pasos:**

**1. Crear un archivo XML de configuración**

Primero, necesitamos crear un archivo XML que contenga la configuración de la interfaz.

*Interfaz.xml*

Por ejemplo, en este XML vamos a definir dos botones (btnGuardar y btnCancelar) y una etiqueta (lblMensaje), con sus propiedades de posición (Top, Left), tamaño (Width, Height), y un texto.

**2. Crear la aplicación en .NET**

Ahora vamos a crear una aplicación de **Windows Forms** en C# que lea este archivo XML y genere los controles dinámicamente. Para hacer esto, puedes usar la función XmlDocument para leer el XML y crear los controles según lo que se lee.

Formulario de la aplicación:

1. Abre Visual Studio y crea un nuevo proyecto de **Windows Forms App (.NET)**.
2. Crea un archivo XML como se muestra arriba en la carpeta del proyecto.
3. Agrega el siguiente código al formulario principal de tu aplicación (Form1.cs):

**3. Archivos de proyecto**

* Un archivo XML *(Interfaz.xml)*
* El código de la interfaz en el formulario de la aplicación *(Form1.cs)*

**4. Ejecutamos la aplicación**

Cuando ejecutemos la aplicación, el formulario se generará automáticamente con los controles definidos en el XML. Se deberán ver dos botones ("Guardar" y "Cancelar") y una etiqueta con el texto "Bienvenido a la aplicación". Al hacer clic en cualquier botón, se mostrará un cuadro de mensaje indicando el texto del botón.